

【単振動の運動方程式の解】

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = -kx \rightarrow \frac{d^2 x}{dt^2} = -\frac{k}{m} x = -\omega^2 x, \quad \omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

$$x = a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + a_3 t^3 + a_4 t^4 + \dots$$

$$x'' = 2 \cdot 1 a_2 + 3 \cdot 2 a_3 t + 4 \cdot 3 a_4 t^2 + \dots$$

$$2a_2 = -\omega^2 a_0, \quad 3 \cdot 2 a_3 = -\omega^2 a_1, \quad 4 \cdot 3 a_4 = -\omega^2 a_2, \dots$$

$$a_0 = x(0), a_1 = x'(0), a_2 = -\frac{\omega^2}{2!} a_0, a_3 = -\frac{\omega^2}{3!} a_1, a_4 = +\frac{\omega^4}{4!} a_0$$

$$x(t) = a_0 \left(1 - \frac{\omega^2}{2!} t^2 + \frac{\omega^4}{4!} t^4 - \dots \right) + \frac{a_1}{\omega} \left(\omega t - \frac{\omega^3}{3!} t^3 + \dots \right)$$

$$= x(0) \cos \omega t + \frac{x'(0)}{\omega} \sin \omega t$$

$\frac{d^2 x}{dt^2} = -\omega^2 x$ の解 $\sin \omega t$ と $\cos \omega t$ は線形独立な解である

$\forall t, \sin \omega t = c \cos \omega t$ ($\frac{\sin \omega t}{\cos \omega t} = c$)となる c は存在しない

$$\forall t \quad A \sin \omega t + B \cos \omega t = 0 \rightarrow A = B = 0$$

線形独立な2つの解の線形結合で一般解があらわされた

線形従属 $f_1 = c f_2$ と書ける

一般に、2階線形微分方程式の線形独立な2つの解 f_1, f_2 を知っているとき、一般解は $f = A f_1 + B f_2$ である。

線形微分方程式：

定義から $f = A f_1 + B f_2$ は解である

$f_1(t)$ の関数の形から $f_1'(t)$ の関数の形が決まる

$x(t) = A f_1(t)$ とおけば、微分方程式の解として $x(0)$ の値を自由に選べるが、 $x'(t) = A f_1'(t)$ を自由に決めることはできない。 $x(t) = B f_2(t)$ についても同様である。つぎに

$$x = A f_1 + B f_2$$

をつくる。

もし f_1 と f_2 が従属なら、 $f_1 = c f_2$ とおけるので

$$x = \left(A + \frac{B}{c} \right) f_1 = C f_1$$

となり、 $x(0)$ と $x'(0)$ を独立に決めることができない。

$$\begin{cases} x(0) = A f_1(0) + B f_2(0) \\ x'(0) = A f_1'(0) + B f_2'(0) \end{cases} \rightarrow \begin{pmatrix} f_1(0) & f_2(0) \\ f_1'(0) & f_2'(0) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x(0) \\ x'(0) \end{pmatrix}$$

より

$$\det \begin{pmatrix} f_1(0) & f_2(0) \\ f_1'(0) & f_2'(0) \end{pmatrix} \neq 0$$

ならば $\begin{pmatrix} x(0) \\ x'(0) \end{pmatrix}$ に応じて $\begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix}$ が存在する。

線形従属のときは $\det = 0$ となる。線形独立のときは $\neq 0$ となる
ロンスキー

【物理現象としての単振動】

用語：

振幅，周期，振動数，角振動数，位相，初期位相

グラフ：

速度と加速度

円運動との対比

振動数と質量・ばね定数の関係

次元解析

物理

振動数は振幅によらず同じ（運動として理解）

例題 6. 4

軸を下向きにとり，原点をばねの自然長さ

$$\text{重力 } m \frac{d^2x}{dt^2} = mg - kx = -k \left(x - \frac{m}{k}g \right)$$

$$\text{座標変換： } X = x - \frac{m}{k}g$$

新しい原点： $X = 0, kx = mg$ （つりあいの位置）

$$\frac{d}{dt}X = \frac{d}{dt}x, \quad \frac{d^2}{dt^2}X = \frac{d^2}{dt^2}x \rightarrow \frac{d^2}{dt^2}X = -kX$$

ばねの固さ

束ねると固くなる

縦につなげると柔らかくなる

【万有引力】

2つの質点が引き合う力

作用反作用の法則にしたがう

距離の2乗に反比例する

質量の積に比例する

質点 m が原点にある， M が \vec{R} にある． M が受ける力

$$\vec{F}(\vec{R}) = \left(-\frac{\vec{R}}{|\vec{R}|} \right) G \frac{mM}{|\vec{R}|^2} = -G \frac{mM \vec{R}}{R^3} = -G mM \left(\frac{x}{\sqrt{x^2+y^2+z^2}^3}, \frac{y}{\sqrt{x^2+y^2+z^2}^3}, \frac{z}{\sqrt{x^2+y^2+z^2}^3} \right)$$

質点 m が \vec{r} にある， M が \vec{R} にある． M が受ける力

$$\vec{F}(\vec{R}) = -G \frac{mM}{|\vec{R} - \vec{r}|^2} \frac{\vec{R} - \vec{r}}{|\vec{R} - \vec{r}|}$$

質点系：重ね合わせの原理

$$\vec{F}(\vec{R}) = -G \sum \frac{m_k M}{|\vec{R} - \vec{r}_k|^2} \frac{\vec{R} - \vec{r}_k}{|\vec{R} - \vec{r}_k|} \rightarrow -GM \iiint \frac{(\vec{R} - \vec{r})\rho(\vec{r})}{|\vec{R} - \vec{r}|^3} dx dy dz$$

球対称の質量分布をもつ球の外側は，中心に全質量をもつ質点があるのと同じ

” 球殻の内側は，重力が 0 になる

地表付近の重力

$$F = G \frac{mM}{R^2} = m \frac{GM}{R^2} = mg \rightarrow m \frac{GM}{(R+h)^2} = m \frac{GM}{R^2 \left(1 + \frac{h}{R}\right)^2} \approx m \frac{GM}{R^2} \left(1 - \frac{2h}{R}\right)$$

$$g = GM/R^2$$

数値例

不動の中心に向かう万有引力による運動の軌跡は、その中心を含む平面内の円、楕円、双曲線、放物線に限られる。

月の運動：

軌道半径 r 、地球半径 R

$$F = G \frac{mM}{r^2} = m r \omega^2 = m r \left(\frac{2\pi}{T} \right)^2 \rightarrow GM = r^3 \left(\frac{2\pi}{T} \right)^2 = \frac{r^3}{T^2} (2\pi)^2$$

$g = GM/R^2$ G も M わからないので g をつかう

$$GM = gR^2 = \frac{r^3}{T^2} (2\pi)^2$$

静止衛星

地球の中心を含む平面内で回転する。地上から静止して見えるのは赤道上空だけ。

ケプラーの法則

第1法則(楕円軌道の法則) 惑星は、太陽をひとつの焦点とする楕円軌道上を動く。

第2法則(面積速度一定の法則) 惑星と太陽とを結ぶ線分が単位時間に描く面積は、一定である

第3法則(調和の法則) 惑星の公転周期の2乗は、軌道の長半径の3乗に比例する。