

$\lim_{x \rightarrow \infty} \log\left(1 + \frac{1}{x}\right)^x = \log\left(\lim_{x \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{x}\right)^x\right)$ となるのはなぜですか.

「 $\lim_{x \rightarrow a} u(x) = b$ のとき $\lim_{x \rightarrow a} f(u(x)) = \lim_{u \rightarrow b} f(u)$ となるのは分かるが、 $\lim_{x \rightarrow a} f(u(x)) = f\left(\lim_{x \rightarrow a} u(x)\right)$ となるだろうか？」

という疑問でしょうか. そうなるのは、 $f(x)$ が $x = b$ で連続のときに限られます.

グラフどうしの掛け算というのが理解できません.

2つのグラフの (x が共通の) 代表的な点をとって、グラフの値どうしを掛け算します.

たとえば、一方のグラフの値が0ならば、掛け算の結果は(他のグラフの値によらず)0となるし、一方が1なら、結果は他のグラフの上に来ます. その後、両方のグラフを見ながら (値を計算した代表的な点以外の場所で凹凸などがあれば注意する) なめらかに点をつないでいきます.

たとえば、 $y = f(x) \times \sin x$ のグラフを描くとき、 $|f(x) \times \sin x| = |f(x)| |\sin x| \leq |f(x)|$ となるので、 $|f(x)| = \pm f(x)$ の2つのグラフを描くと、 y のグラフがその中に納まってしまいます. さらに $\sin x = 0$ となる位置では $y = 0$ 、 $\sin x = \pm 1$ の位置では $y = \pm f(x)$ となるので、これらの通過点を確保してグラフを描くとよいでしょう.

変域という用語を聞いたことがありません.

変数がとりうる値の全域を変域ということがあります.

[http://ja.wikipedia.org/wiki/%E9%96%A2%E6%95%B0_\(%E6%95%B0%E5%AD%A6\)](http://ja.wikipedia.org/wiki/%E9%96%A2%E6%95%B0_(%E6%95%B0%E5%AD%A6))

「 $f(x) = \frac{x-|x|}{x}$ ($x < 0$), $f(x) = 2$ ($x = 0$)が連続である x の変域を調べよ。」の解説をお願いします.

$x < 0$ ($x \neq 0$) のとき $f(x) = \frac{x-|x|}{x} = \frac{x-(-x)}{x} = \frac{2x}{x} = 2$. 定数関数は連続だから、 $f(x)$ は $x < 0$ で連続.

原点に左側から接近するとき ($x \neq 0$), $\lim_{x \rightarrow -0} f(x) = 2$. 原点の関数値は $f(0) = 2$ と定義されているので $\lim_{x \rightarrow -0} f(x) = f(0)$ が成り立ち、原点でも連続 (関数は正の側で定義されていないので、連続の定義も片側の極限だけで許す). したがってこの関数が連続となる変域は $x \leq 0$ である (定義域と一致する).

有理関数 (分数の関数) の連続性を調べるときに、なぜ分母だけ注目するのですか.

多項式は連続関数です. 連続関数どうしの掛け算や割り算もまた連続になりますが、唯一の例外は分母の多項式が0となる位置です. そこでは関数値が発散するので不連続となります. 分母が0となる位置だけに注目すれば十分です.